

総合情報学研究科【博士課程前期課程】(社会情報学・知識情報学専攻)カリキュラムツリー

●講義

●演習

DP1 (知識・技能)

研究者もしくは高度な専門知識を有する職業人「情報スペシャリスト」として活動するために必要とされる高度な知識・技能を修得し、それらを総合的に活用することができる

DP2 (思考力・判断力・表現力等の能力)

高度専門職業人に求められる広い視野に立った情報に関する理論を身に付け、各専攻分野に必要とされる調査能力、分析能力、及び情報技術を駆使する技能を備え、社会に貢献することができる

DP3 (主体的な態度)

自らが強い研究意欲を有し、自らの学びに責任を持ち、自らが未解決の課題に取り組むことができる

2
年
次

【社会情報学専攻】

【知識情報学専攻】

●論文指導

課題研究分野(各課題研究科目)

- 教育における情報メディア利用
- 情報社会とメディア
- 産業情報システム
- 公共領域における情報

課題研究分野(各課題研究科目)

- ヒューマンコンピューティング
- インテリジェントコンピューティング
- コンピューティングアルゴリズム
- 分散コンピューティング

専門領域科目

- マルチメディア教育論
- マーケティング論
- 多文化共生とコミュニケーション
- 消費者意思決定論
- フィールドリサーチ方法論
- 企業会計論
- メディア文化論
- 社会科学における因果推論
- 社会階層論
- 金融論
- 社会心理学特論
- 環境経済学
- 社会的影響論
- 経済学と個人の選好
- 社会的アイデンティティ論
- 知的財産法特論
- 経営情報論
- 情報法
- 国際経営戦略論
- 組織調査研究法
- 組織情報管理論
- 質的研究(エスノグラフィ)

共通科目

- 現代哲学
- ユーザ中心デザイン
- 認知科学特論
- ネットワークコンピューティング
- 情報メディア論
- モバイルコンピューティング
- デジタルアーカイブ構築論
- 実践ITベンチャー論
- 芸術メディア論
- 実践IT企業論
- 企業評価論
- 協調的交渉論
- 政治データベース論
- ICT for Learning
- ゲーム理論
- 特別講義(社会空間情報科学)
- リモートセンシング
- アドバンスドインターンシップ(各機関)

専門領域科目

- 実世界インタラクション
- 映像芸術とテクノロジー
- ヒューマンコンピュータインタラクション設計論
- 画像・視覚感性工学
- ソフトコンピューティング
- CAD/GIS論
- 認知発達ロボティクス
- カオス理論
- ヒューマンインタフェース論
- データサイエンス
- 視覚情報論
- ソフトウェアマネジメント
- 聴覚情報論
- 偏微分方程式論
- 身体的コミュニケーション場のデザイン
- 音響生体工学
- 現象数理モデリング特論
- 平面代数曲線論
- ヒューマンモデリング
- 現代暗号理論
- マルチメディアコンピューティング
- マルチメディア・ネットワーク
- コンテンツ指向研究特論

1
年
次

総合情報学研究科【博士課程後期課程】(総合情報学専攻) カリキュラムツリー

●講義

●演習

DP1 (知識・技能)

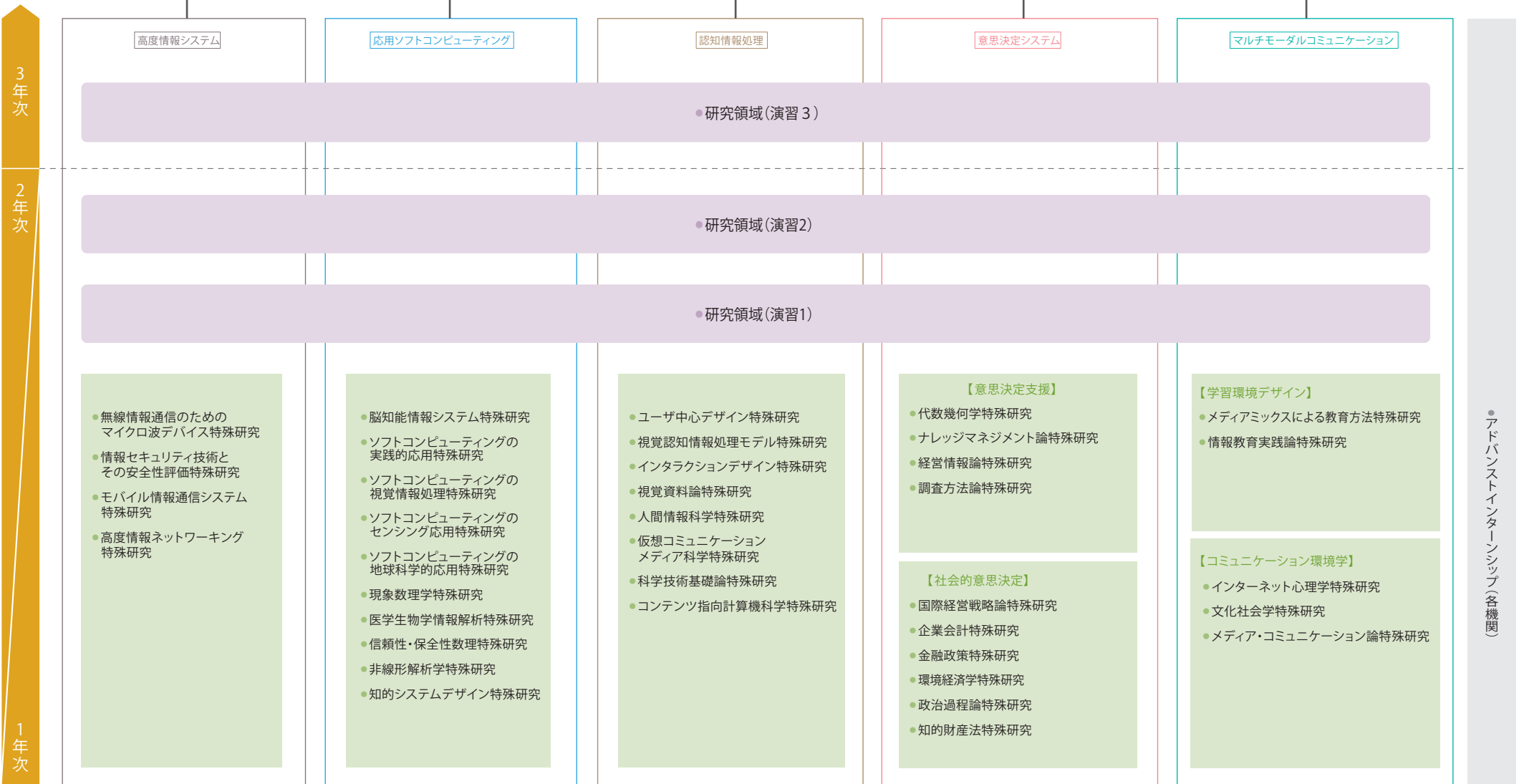
未踏の領域に挑戦する研究者「情報パイオニア」として活動するために必要とされる卓越した知識・技能を修得し、文系・理系の枠組みにとらわれない新しい領域を切り拓き、先駆的な研究成果を創生させることができる

DP2 (思考力・判断力・表現力等の能力)

自立した研究者や高度専門家にふさわしい専門性を備え、各分野において独創的かつ有用性のある成果を創出し、レフェリー付の学術論文等で高く評価される能力を有する

DP3 (主体的な態度)

自らが独創性の高い研究を推進する意欲を有し、自らが「情報パイオニア」としての自負と意義を認識し、未踏の領域での研究において自らの潜在能力を高めることができる



●アドバンストインターンシップ(各機関)